

Quadrado

9

# Futcube

RICARDO AGFERR



- 1 Parabéns a Você  
Arlindo Fagundes
- 2 O Bonsai Gigante  
Pedro Moraes
- 3 As Aventuras  
do Fim do Episódio  
Lewis Trondheim & Frank le Gall
- 4 Voyeur  
Rui Ricardo
- 5 Imbroglia  
Lewis Trondheim
- 6 Aqui, à Terra  
Paulo Patrício & Mário Moura
- 7 Sem Ressentimentos  
José Carlos Fernandes
- 8 A Sorte do Samurai  
Ricardo Figueira
- 9 Futcube  
Ricardo Agferr
- 10 O Canapé Humano  
Paulo Patrício
- 11 Senti-a no Braço  
Vale da Silva & Pedro Pires
- 12 Satélites  
José Carlos Fernandes
- 13 ...

# Futcube

RICARDO AGFERR



Preço  
390\$00

Ricardo Agferr nasceu em 1971, na cidade de Belém do Pará, no Brasil. Actualmente vive em Coimbra, onde frequenta o último ano da Licenciatura em Pintura Artística, na Escola Superior de Tecnologias Artísticas. Nos anos mais recentes tem participado com bastante sucesso nos mais importantes concursos de banda desenhada que se efectuam em Portugal, tendo conquistado prémios em Loulé, Amadora, Sobreda e Matosinhos.



# Futcube

RICARDO AGFERR





# Copyrights etc.

Quadrado No. 9, Outubro 1997

Publicado por Associação Salão  
Internacional de Banda  
Desenhada do Porto

Endereço Apartado 4122,  
4460 Senhora da Hora,  
Portugal

e-mail com@interzona.pt

URL <http://www.interzona.pt/sibdp>

Editor Pedro Cleto

Impressão e Acabamento Litogaia  
(02) 7533352

Depósito Legal 104027/96  
ISBN 972-97109-8-8

Design José Rui Fernandes  
e Susana Paiva @ Duo Design  
(02) 9538531

Tipografia Matrix e Matrix Script  
(Emigre: Zuzana Licko);  
FF Meta+ (FontFont: Erik  
Spiekermann)

Copyright © 1997 Ricardo Agferr e ASIBDP

NO PÚBLICO SÃO VISÍVEIS OS MOMENTOS DE QUIETUDE E  
ENCANTAMENTO AFINADOS PELA EXCELENTE TÉCNICA DO  
JOGADOR DIFENOXILATO - A ESTRELA DO JOGO .





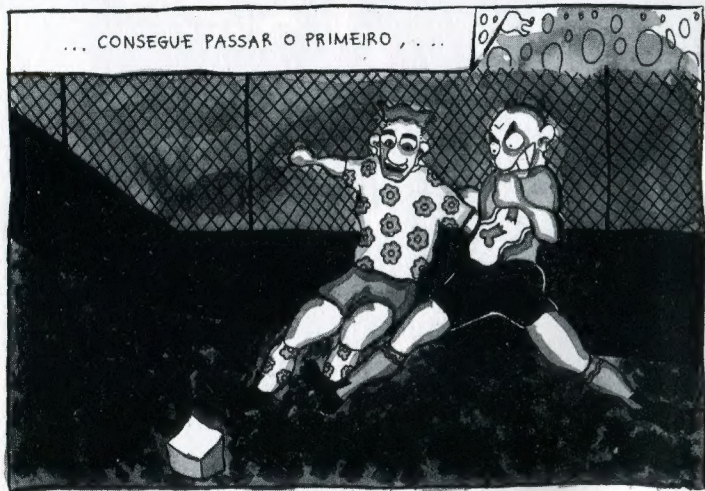
COM VÁRIAS SIMULAÇÕES MINUCIOSAS E BEM  
EXECUTADAS, DIFENOXILATO ...



... CONSEGUE PASSAR O SEGUNDO, ...



... CONSEGUE PASSAR O PRIMEIRO, ...



... CONSEGUE PASSAR  
O TERCEIRO, ...

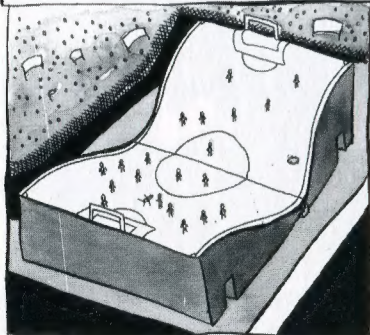




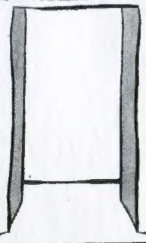




E COM O JOGO SUSPENSO, ENTRAMOS NOS DERRADEIROS MINUTOS  
DESTA MAGNÍFICA FINAL DE FUTCUBE, ENTRE AS EQUIPAS DO  
ATLÉTICO DAS FLORES E O DESPORTIVO QUEBRA OSSOS.  
DESDE O INÍCIO DO JOGO QUE O ATLÉTICO DAS  
FLORES JOGA COM MENOS UM ELEMENTO.



BALNEÁRIO  
E. VISITANTE



TRATA-SE DO GUARDA-REDES CETILPIRIDÍNIO QUE ESTÁ PERDIDO NO  
INTERIOR DO BALNEÁRIO DA EQUIPA VISITANTE E NÃO CONSEGUE  
SAIR, POR ESTAS INSTALAÇÕES TEREM A FORMA DE UM LABIRINTO.

ACHO QUE  
ESTOU PERDIDO.



ENQUANTO CETILPIRIDÍNIO PROCURA  
DESESPERADAMENTE A SAÍDA, DIFENOXILATO  
CONTINUA LÍVIDO E EXAURIDO SOBRE A RELVA.

MEU DEUS!  
ESTOU MESMO PERDIDO.



Aiii ...

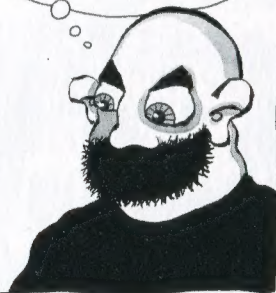


GRRRR ...

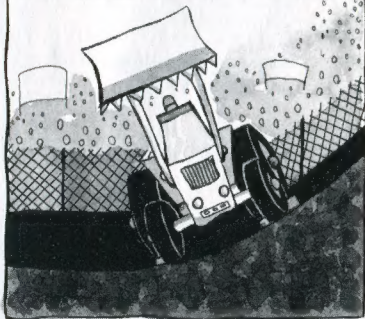




O TIPO NÃO DEVE ESTAR  
A FAZER RONHA. AFINAL,  
A CACETADA FOI GRANDE.



BENÉVOLO, O ÁRBITRO MANDA  
ENTRAR A "MACA".



IMPETUOSAMENTE, DIFENOXILATO É ATIRADO PARA  
DENTRO DA PÁ FICANDO AINDA MAIS DESARTICULADO.

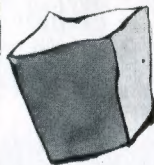
ESTA ERVA PARECE QUE  
ESTÁ MUITO PISADA.



RAPIDAMENTE O ÁRBITRO MANDA  
COLOCAR O CUBO NO LUGAR ONDE  
DIFENOXILATO SOFREU A FALTA.



E O JOGO  
RECOMEÇA.

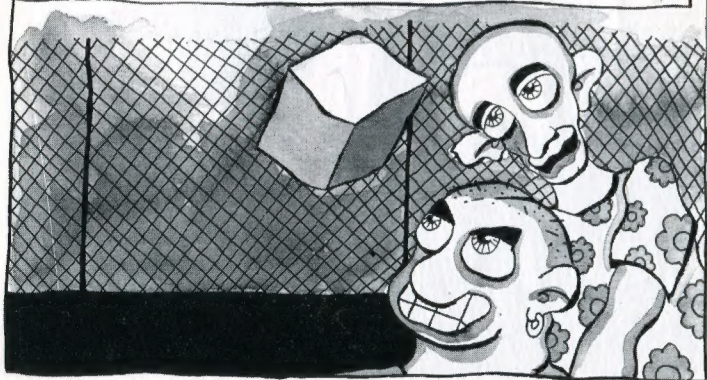


CABE AGORA AO JOGADOR MAIS IMBERBE E FRÁGIL DO ATLÉTICO  
DAS FLORES, DIMETILAMINO, ENFRENTAR O INEXPUGNÁVEL  
E LÚGUBRE NIMESULINE.





E COM AUDÁCIA E MUITO ESFORÇO, DIMETILAMINO SUSTENTA O FAVORITISMO DE NIMESULINE...



... AO PONTO DE O SUPERAR.



ABENÇOADO POR UM PODER SUBLIME, DIMETILAMINO ISOLA-SE DESTEMIDAMENTE TORNANDO-SE INDELÉVEL...







ENQUANTO DIMETILAMINO TENTA DIGERIR O  
ATABALHOADO SERMÃO CONCEBIDO PELO ÁRBITRO,  
NIMESULINE VAI-SE PREPARANDO PARA INICIAR AS TRÊS  
FASES DO LIVRE DIRECTO .







PRIMEIRA FASE : UMA  
ENÉRGICA CORRIDA .

SEGUNDA FASE : UM  
POTENTE PONTAPÉ .



TERCEIRA E ÚLTIMA  
FASE : ... " E SEJA O  
QUE DEUS QUISER ! "



NUMA TRAJETÓRIA OBSTINADA , O CUBO  
BATE NO CÃO E RESSALTA .

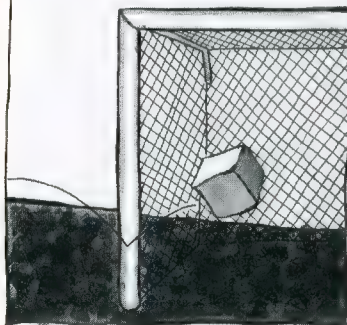


BATE NA OVELHA ,  
RESSALTA , E ...



ESTA ERVA PARECE QUE  
ESTÁ MUITO PISADA .

E COM TANTOS RESSALTOS  
INCOERENTES, O CUBO  
ACABA POR ENTRAR  
NA BALIZA.



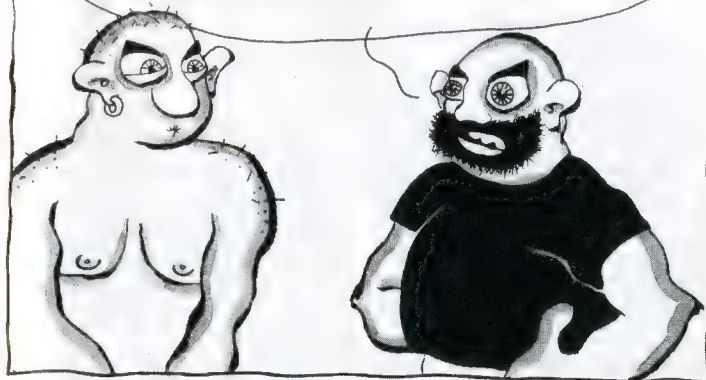
É GOLO.



EUFÓRICO, NIMESULINE FESTEJA  
DE UMA FORMA ESTRANHA.



VOCÊ É ESTÚPIDO OU QUÊ?  
ENTÃO VOCÊ QUER FAZER DISTO UM CAMPO DE NUDISTAS!?  
OLHE QUE EU NÃO SOU PARVO.  
E PARA VOCÊ APRENDER, VOU SOLTAR O "BOMBOCAS".



AO PASSO QUE NIMESULINE  
É EXPULSO DO CAMPO, ...

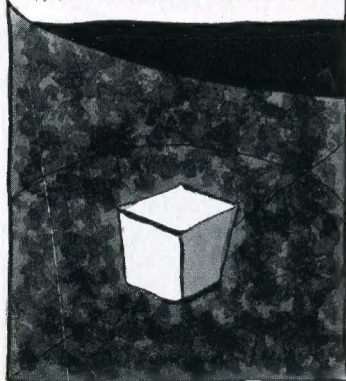


... DIFENOXILATO QUASE  
IRRECONHECÍVEL, PREPARA-SE  
PARA REENTRAR NO JOGO.

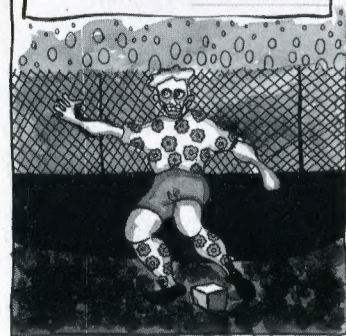




DEPOIS DE EXTINTA A CONFUSÃO,  
O ATLÉTICO DAS FLORES DISPÕE  
DA SUA ÚLTIMA OPORTUNIDADE  
PARA ALTERAR O RESULTADO .



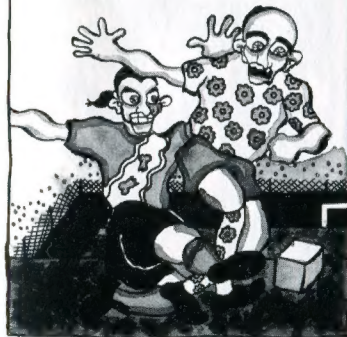
E NÃO PERDE TEMPO .  
NUM ÁPICE , ASCÓRBICO  
CHUTA PARA DIMETILAMINO.



DIMETILAMINO, A REVELAÇÃO  
SURPREENDENTE DO JOGO ,  
RECEBE E CONTROLA O CUBO  
DE UMA FORMA EXEMPLAR .



INDÚCTIL E ABSORTO NO GOLO ,DIMETILAMINO CONSEGUE LUDIBRIAR  
O DEFESA E ENTRAR NA GRANDE ÁREA ADVERSÁRIA COM MUITO  
PERIGO . MAIS UM PORMENOR E ... É DERRUBADO .



O ÁRBITRO ASSINALA  
PENALTY .



ESTA ERVA PARECE QUE  
ESTÁ MUITO PISADA .





NO PÚBLICO, O DELÍRIO  
RENASCE QUANDO O  
ÁRBITRO COLOCA O  
CUBO NA MARCA DE  
GRANDE PENALIDADE.



ENTRETANTO, NO ATLÉTICO  
DAS FLORES É ELEITO O  
EXECUTOR DO PENALTY.

MAS ... HIPS ...  
EU ? ... HIPS ...



A EXPECTATIVA  
AUMENTA.



SALICILATO FALHA.

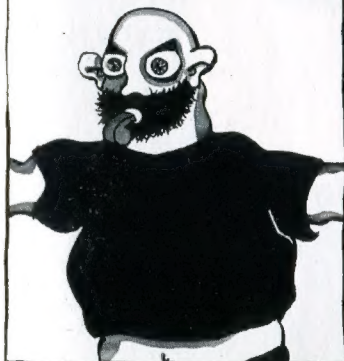


NUM ESTADO ALTAMENTE  
EMBRIAGADO, SALICILATO,  
PELO MENOS, VAI TENTAR  
ACERTAR NO CUBO.

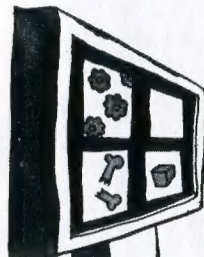
EPÁ, TANTOS CUBOS ?!  
HIPS ... HIPS ...



O JOGO ACABA.



E O CLUBE DO DESPORTIVO  
QUEBRA OSSOS É O  
CAMPEÃO DE FUTCUBE.





ASSIM, JUBILOSOS, OS JOGADORES DO DESPORTIVO QUEBRA OSSOS FESTEJAM O DOCE SABOR DA VITÓRIA, CONTRARIANDO O ESTADO DE ESPÍRITO DOS JOGADORES DO ATLÉTICO DAS FLORES, QUE SUSTENTAM AMARGAMENTE A SENSACÃO PENOSA DA DERROTA.

NO ENTANTO, E PARA FINALIZAR, É DE SALIENTAR TRÊS FACTORES IMPORTANTES QUE CONTRIBUÍRAM PARA A VITÓRIA DO DESPORTIVO QUEBRA OSSOS.

EM PRIMEIRO, O AUTÊNTICO MASSACRE A QUE SE SUGEITARAM OS JOGADORES DO ATLÉTICO DAS FLORES.

EM SEGUNDO, A FACILIDADE COM QUE NIMESULINE MARCOU O GOLO, DEVIDO À FALTA DA PRESENÇA DO GUARDA-REDES CETILPIRÍDÍNIO DESDE O INÍCIO DO JOGO.

E FINALMENTE EM TERCEIRO, A VERDADEIRA, A ÚNICA, A PRINCIPAL ESTRELA DO JOGO:

A OVELHA, É CLARO!

TALVEZ ASSIM, ELA CONSIGA UM CONTRATO MILIONÁRIO E MUDE PARA UM CAMPO ONDE A RELVA, PELO MENOS, SEJA MELHOR DO QUE A RELVA DESTA CAMPO, QUE REALMENTE ESTAVA MUITO PISADA COMO SUSPEITAVA A OVELHA, FICANDO IRREMEDIAMENTE ENJOADA.

ACHO QUE VOU  
VOMITAR.



No Próximo Número Paulo Patrício, numa adaptação de um conto de Will Self, mostra as consequências de tentar vencer o medo, enfrentando-o. É a história de Jim Harrison, que, ao enfrentar a sua acrofobia (medo de objectos pontiagudos), se transforma em *O Canapé Humano*.



# Futcube

RICARDO AGFERR

